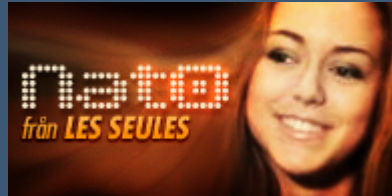


fragbite



nat0 från Seules

Seules är ett nordiskt CS-lag med enbart kvinnliga spelare. Laget består av norska, danska och svenska spelare och pratar engelska med varandra. Jag har valt att intervjua Nat0, en av de nya spelarna i Seules. Ni kanske känner igen henne sedan tidigare då hon har spelat för Sww och EYEBALLERS damlag.

Intervjun handlar givetvis till stor del av Seules som lag och Nat0 som individ, men även några frågor om det som många av oss killar verkligen vill ha svar på. Ja, ni vet redan vad jag frågade om, tjejgaming så klart!

Seules resultat från ESWC 2006 i Paris.

vs. BTB Ladies - 6-16

vs. SK Ladies - 16-14

vs. Ladies - 16-14

vs. Megapolis - 16-14

vs. BTB Ladies - 15-15

vs. SK Ladies - 10-20

vs. XLODA - 24-6

vs. FFB - 25-5

vs. Femin Aim - 27-3

vs. DS - 16-14

Placeringar från ESWC 2006.

1. BTB Ladies - 96 000kr

2. Seules - 67 000kr

3. Hacker.Victory - 44 000kr

4. SK Ladies - 29 000kr

5-8. Ladies - 15 000kr

5-8. Megapolis - 15 000kr

5-8. x6tence.women - 15 000kr

5-8. aurora.gaming - 15 000kr

Håll tillgodo, här har ni intervjun med Nathalie Ek, mer känd som Nat0.

Seules

Kan du börja med att berätta lite om dig själv och ditt lag?

- Hej! Självklart kan jag det... Nathalie Ek heter jag, är 19 år och kommer ifrån fotbollsmetropolen Degerfors som ligger mitt ute i ingenstans i de värmländska skogarna. Här äter man pizza hela dagarna då man är mindre än 1000 personer på 1 pizzeria, klipper håret och självklart – kollar på fotboll.

Skriven

2006-07-11 12:48

Grafiker: [dr0nt](#)

Skribent: [Fajrt](#)

[English version](#)

Innehållsförteckning:

- » [Seules](#)
- » [nat0](#)
- » [ESWC](#)
- » [Tjejjgaming](#)

Jag spelar i laget Les Seules tillsammans med två galna norskor, en knäpp dansk och en annan tokig svensk tös.

- Line "MissHyper" Haug (Norge): Line och jag kom väldigt bra överens med en gång när jag joinade Les Seules och vi har alltid roligt tillsammans. Line är vår AWP:are i laget och är viktigt då hon ofta plockar första motståndaren.
- Louise "Aurora" Thomsen (Danmark): Ja, man kan inte alltid hålla 100% fokus på sin egen skärm, och då händer det att man missar en motståndare (syftar på Auroras ökända miss på Train i gruppspellet mot BTB – reds anmärkning), men herregud vilken bra spelare hon är. Louise är en all round spelare som hanterar alla vapen lika bra. En taktiskt spelare med ett logiskt tänkande har gjort att hon fått utmärkelser som "Best Female Player of the Year 2005" och som har gjort att hon kommit dit hon är idag.
- Anette "Cazzidy" Skarderud (Norge): Anette är vår ingame-leader och gör ett grymt jobb med att hålla oss fyra andra i styr. Cazzidy är en rörlig spelare som har ett väldigt varierat spel - defensiv/offensiv. En viktig spelare som inte har några problem att hantera ett 1vsX-läge.
- Sofi "Sophie" Byström (Sverige): Sofi är tjejen som startade upp Les Seules inför ESWC 2004. Sofi är en lugn spelare som hellre tar vinklar på distans än utmanar, vilket passar henne väldigt bra.

Intresset för er som lag har ökat senaste månaderna, vad tror du att det beror på?

- Jag trodde det var tvärt om, att intresset minskat. Men jag antar att det är för att Seules var nästintill inaktivt efter ESWC 2005 fram till i mitten på februari. Under detta halvåret slutade två av spelarna av olika anledningar och Seules hade egentligen bara fyra aktiva spelare.

Att intresset, eller uppmärksamheten runt Les Seules, har ökat igen beror nog på att vi har försökt att delta i så många event som möjligt. Vi har deltagit i öppna turneringar såsom SHG Open, Netgamez och Rendezvous. Och jag förstår inte när folk ska sluta gnälla om SHG Open och vilket fiasko det skulle ha varit - Seules vann 2 matcher, spelade 1 oavgjort och förlorade endast 1 match, men gick inte vidare till omgång 2 iallafall... Så nej, det var inget fiasko, många lag förlorade två matcher och tog sig vidare, punkt slut på den punkten :D Seules har även deltagit på Hobbytronic i Dortmund (Tyskland) och Dreamhack Summer.



Les Seules egna realityshow fick upp sin nya hemsida med nya fräscha bilder i "Tomb Raider"-stuk... Så, det är nog just för att vi har syns mycket den senaste tiden som det ökande intresset har uppstått igen.

Vi fick höra om att ni inte skulle besöka ISC på grund av eran TV-inspelning. Borde ni inte ha vetat om det tidigare?

- ISC har länge varit planerat för oss och beskedet om att vi inte kunde delta kom som en chock och var en besvikelse för oss också. TV-inspelning ligger under dessa datum och möjligheten att befinna sig i två olika världsdelar är omöjligt, eller hur. Att vi borde ha vetat om det tidigare kan man tycka är självklart, men så är inte fallet. Bringiton som står för Play Us håller även sådan information hemlig för oss och överraskning på överraskning väntar oss tjejer. Nu visade sig att det hade blivit ändringar i planeringen och för att vi tjejer (som aldrig kan hålla tyst om saker och ting) inte skulle låta sådan information komma ut, har de valt att inte tala om i förväg vad som kommer att ske under inspelningens gång.

Berätta lite mer om TV-inspelningen och allt det bakom, vad är det egentligen ni ska göra?

- Play Us är som sagt Les Seules egna realityshow, och som de flesta vet är en realityshow en serie där man följer människor "In real life". Detta är inget i stil med Big Brother, utan påminner nog med om The Osbournes. Vi kommer alltså att följas av ett filmteam 24/7 under ett antal veckor, där ni som tittare kommer att få se allt ifrån förberedelser inför stora event, från små tjejbåk till stora catfights, just de sekunderna när vi förlorar en viktig match och känslorna som kommer med det, men även glädjeskriken och tårarna när vi vinner.

På vilket evenemang kommer vi att få se er härnäst?

- Svårt att säga eftersom vi håller på att spela in TV-serien, men att vi kommer synas på olika event är självklart. Jag vet att vi kommer åka runt till olika kontinenter, men var vi befinner oss vid vilken tidpunkt har jag ingen aning om. Så snart vi vet, vet ni.

Hur mycket spelar ni i Seules per vecka?

- Det är olika, precis som över allt. Ibland tar man det lite lugnare och ibland kör man på. Vanligvis spelar varje spelare ca 3-4 timmar om dagen på egen hand (aimmaps, CSDM, mixar, cb) och sedan är det 4-5h klanspel på kvällarna. Innan event och turneringar är det varje spelares ansvar att känna sig 100% förberedd, dvs, varje spelare tar själv ansvaret för att spela fler timmar om dagen för att höja sin standard och sitt spel.

Vad anser du är eran svagaste del av er spel och hur ska ni försöka förbättra det?

- Vår svaghet är nog vår kommunikation. Det är något vi vet om och något som vi har jobbat mycket på senaste månaderna. Några pratar för lite och andra pratar alldeles för mycket och då är det lätt hänt att man sällar bort fel information under spelets gång.



Under ESWC tror jag att vi var det enda laget, både inom killar och tjejer, som spelade alla matcher (utom stage-matcherna såklart) utan Ventrilo. Vi skrek så mycket vi bara kunde. Detta är något som är väldigt viktigt för oss då vi kan pusha på varandra hur mycket som helst efter en snygg runda osv och den "riktiga" energin och känslan sprids bland spelarna på ett annat sätt. Under ESWC hann jag med att sitta på läktaren och kolla på en av herrarnas matcher och jag trodde att de förlorade matchen, men i själva verket vann de viktiga rundor och tog sig vidare till semi-finalen... Ingen energi och ingen glädje med Ventrilo...

Ni har spelare från flera länder i Seules, ställer det till några språkliga problem eller olika vanor?

- Nej, det finns inga språkliga problem. Alla pratar engelska med varandra, men alla förstår danska, norska och svenska om det av någon anledning skulle slå över till det mitt i en diskussion. Självklart känner man sig lite dum när man går iväg två svenskor och pratar engelska med varandra och helt plötsligt kommer på sig själv och börjar skratta åt det. Men vi alla har fått en vana att prata engelska, oavsett vart vi är eller vad vi gör.

Hur ser ett perfekt bootcamp ut med Seules, vad ska hinnas med?

- Oj, ett perfekt bootcamp... Ett bootcamp kan vara så mycket mer än 100% spelande. Meningen med ett bootcamp är att bygga upp lagkänslan och självklart ingame spelet. Men utan ett lag som kommer bra överens IRL är det omöjligt att spela bra tillsammans. Så, ett perfekt bootcamp hos Les Seules innehåller nog:

- Individuell träning - aimmaps, CSDM m.m.
- Studera demos.
- Taktiksnack - slå sig ner i soffan med ett glas vin och diskutera fram nya taktiker.
- Klanspel - PCWs ett par timmar varje kväll.
- Fria kvällar - Friday Night out!!
- Fria timmar - Ta en fika på stan om du känner för det och umgås, åk till stranden och ha en mysig dag i solen tillsammans... Bygg upp vänskapen och banden mellan spelarna.

En av de tjejer som accepterats mest som en duktig spelare är Queen. Vart tog hon vägen?

- Jag förstår inte allt prat om Queen*. Visst, hon var en bra spelare för flera år sedan när hon spelade i A-laget. Idag skulle nästan alla tjejer som spelar "seriöst" vara förbi nivån hon uppnådde. Men i alla fall, Queen* tröttnade på CS och valde att

lämna den delen av sitt liv för att ta upp sitt "vanliga" liv igen... Dock har hon gjort som så många andra CS-spelare - fastnat i WoW.

nat0

Berätta lite mer om dig själv, det är många som inte vet vem du är.

- Det är inte så konstigt, jag ser mig själv som en nonamer :) Som sagt, jag är ifrån en liten stad i Värmland och här tog jag studenten för ett år sedan - studentklassen Naturvetenskapliga Matte/Data 2005. Den sista terminen strulade mycket på grund av mitt CS-spelande och många av mina betyg gick i graven, trots det gick jag ut med ett medel på över 15p. Utöver CS så designar jag hemsidor åt diverse folk och företag... Jag håller väl på och bygger upp mitt namn så att säga.

Var har du spelat innan Seules?



- Mig kan man inte kalla för en klanhoppare. Jag har endast spelat i SWW och EYEBALLERS innan. SWW var en kompisklan som spelade för att det var kul. Ibland vann man och ibland inte, någon tappade en granat i spawn och alla dog av skratt och kunde inte spela på flera rundor. Det var jätteklart såklart, men efter vår resa till CPL Barcelona insåg jag att jag ville så mycket mer - jag ville spela för att vinna. Det tog inte lång tid innan jag lämnade SWW för att starta upp tjejsektionen i EYEBALLERS. EYEBALLERS enda riktiga framträdande var

Dreamhack Winter 2005, där man deltog i Dreamhacks Female-turnering. Endast 4 lag deltog, men det som gjorde den lilla turneringen speciell var att jag, tillsammans med EYE, slog mitt nuvarande lag - Les Seules, i tre matcher.

Hur kom du i kontakt med Seules?

- Les Seules fick upp ögonen för mig tack vara EYEBALLERS matcher under Dreamhack Winter 2005. Jag var en tjej som ingen kände till, jag var ung och mitt hjärta brann för att spela CS och viljan att vinna var större än någonsin. Efter Dreamhack hade EYE ett jul-uppehåll som blev alldeles för långt för att det skulle vara bra. Under den tiden spelade jag lite mixar med AurorA och MissHyper från



Seules, mest för att jag ville fylla tiden med något. Det jag inte väntade mig var dock att en förfrågan om att joina upp med Seules snart skulle komma, men det gjorde den. För mig hade Seules alltid varit mitt mål - jag ville spela på deras nivå och vinna, så det tog inte lång tid för mig att bestämma mig och tacka ja. Ett EYEBALLERS med problem som förmodligen skulle splittra laget, eller Les Seules med potential att bli bästa tjejerna i världen... 1-0 till Seules.

Vad är ditt mål inom gaming? Har du redan nått det?

- Mitt mål var att spela på toppen, och det gör jag idag. Självkänt har jag ett nytt mål nu... Jag vill bli en av de tjejerna som bryter uppdelningen mellan killar/tjejer och spela i ett lag där kön inte spelar någon roll, utan i ett lag som har spelare pga. deras skill - ett lag som spelar i den absoluta världstoppen. Jaja, jag vet... Det kommer aldrig hända tänker ni nu, hon är för kass, brudar kan inte lira CS. Men hoppet är allt en människa har, utan hoppet skulle världen stanna och vi skulle dö ut...

Tror du att du är en förebild för andra tjejer och killar och i så fall, anser du att du är en bra förebild?

- Jag hoppas att jag är en förebild för många andra tjejer och att jag är en bra sådan. Jag hoppas att jag kan inspirera andra tjejer att vilja uppnå samma saker som jag själv vill och försöka bryta upp kill- och tjejscenen. Jag hade AurorA som förebild och idag spelar jag med henne, så ingenting är omöjligt. Jag ser mig själv som en spelare som är jordnära, inte någon typiskt tjej som hoppar från klan till klan och åker på event bara för att gå i kort, kort kjol och få uppmärksamhet... Jag hoppas att folk ser upp till mig för min vilja att vinna och min passion att göra det jag tycker om - spela CS på en hög nivå.

ESWC

Ni slutade på en andraplats på ESWC, hur känns det så här efteråt? Är ni nöjda med det?

- Nöjda och nöjda, det är klart vi är... Men vi är även missnöjda med förlusten i finalen. Det är aldrig kul att förlora. Vi åkte till ESWC med förhoppningarna om en topp3-placering och vi klarade det. Vi hade dock inte en lätt väg upp till finalen då våra resultat visar bla. tre stycken 16-14 resultat, en 16-13 och en 15-15 match. Det var många matcher vi plockade rundor till en början, tappade allt igen och var tvungna att börja om från början och plocka oss tillbaka in i matchen. Detta tycker jag visar att Les Seules är ett lag som inte ger sig, även när man tror att allt snart är över. Tjejerna spelar som bäst under press och det är nog vår största styrka.

Ni radade upp vinster under ESWC och slog bland annat försvarande mästarna SK, men vad hände egentligen i finalen?

- Jadu... Spela en final mot ett franskt lag (BTB) i Frankrike, i en arena där det sitter 6000-7000 personer och skriker "BTB!!!" och buar ut dig innan matchen ens har börjat. Det är en känsla som inte går att beskriva. Genom att bara inta scenen och spela en final innebär en känsla av att du redan har vunnit i en viss mån, men självklart brinner det inom dig och den där förstaplatsen vill du bara ha!



Precis innan matchen ska starta vänder jag mig om till AurorA och MissHyper och vi tittar på varandra, ingen av oss skakar som vi gjort i de tidigare matcherna, vi var inte nervösa... Vi ville bara vinna finalen. Men tyvärr gick det ju inte som vi planerat. BTB spelade riktigt bra och vinsten gick till dem.

Det alla dock ska veta är HLTV:n som visades på alla skärmar, stora som små, inne i arenan inte hade någon som helst delay och att det var en fransk kommentator som talade om allt som hände varje runda, för det andra så hade BTB ~6500 personer som hejade på dem inne i arenan vilket självklart hjälper till oerhört mycket. Jag sitter inte här och skyller ifrån mig för förlusten, men... Skulle du som spelare ignorera kommentatorernas information under en såpass viktig match som i en final i ESWC?

Var det någon speciell match som du kommer ihåg bäst, utöver finalen från ESWC?



- Absolut matchen mot Megapolis. Vi låg under med 14-6 och var tvungna att vinna 10 raka rundor för att inte åka ut ur ESWC. Mappen var de_nuke och vi skulle avsluta mappen som Counter-Terrorister och vi hamnade i ett underläge med 0-5. Cazzidy skriker "Kom igen nu, ta det här, ta de sista 10 rundorna!!!" och vi börjar plocka runda efter runda. Publiken bakom oss (som tidigare buade ut oss under våran 15-15 match mot BTB) skrek och hejade på oss och snart var resultatet 16-14, och vi var fortfarande kvar i gruppspellet!!!

ESWC använder sig av dubbla gruppspel och sedan single elimination, vad anser du om det?

- Det är ett bra system. Alla lagen har en chans även om man förlorar en match eller två vilket är rättvist. Man får även chansen att spela ganska många matcher, även om man skulle komma sist i gruppen.

Vilket är det bästa evenemang ni varit på hittills och varför?

- Lätt fråga för mig då ESWC är mitt enda riktiga evenemang, som sagt, jag är ju nykomlingen här. Tidigare har jag bara varit på CPL Barcelona, så detta är mitt andra stora event. ESWC har ju alltid varit ett event som alla sett upp till, och en av anledningarna till det är nog för att förseningar är något sällsynt. ESWC är också ett evenemang som lägger fokus på att vara storslaget och det är viktigt att det är en show för publiken också, vilket lockar fler människor till e-sporten.

De allra flesta som spelar CS är killar, vad tror du att det beror på?

- Jag tror mycket beror på att killar alltid har lekt med videospel och datorer sedan de var små. Tjejer å andra sidan älskar sina söta små barbiedockor när de är små och sina små te-serviser som de har låtsasfika med. Dock var jag annorlunda redan från barnsben... Jag satt där med mitt älskade NES 8bit och spelade hela dagarna och var så förbannad när jag förlorade mot sista bossen efter en hel dags kämpande! Sedan fick jag en dator, och en till dator och snart installerades Half-Life och Counter-Strike på den... Sedan var det kört.

Idag handlar det dock nog mest om prioriteringar. Idag är det inget konstigt att en tjej sitter framför datorn och spelar. Det är roligt, det rör sig bara om 3-4 år, men skillnaden mellan en tjej som spelar idag och förr är enorm. En 15 årig tjej som väljer att spela CS idag är inget konstigt, men för 4 år sedan var det det, då var man världens största nörd... Idag är man bara "cool".

Har ser du på att en del evenemang har olika tävlingar för tjejer och killar och anser du att det verkligen behövs?

- Nej, det ska inte behövas, men nu är det så att de finns... Arrangörerna har insett att de lockar en större publik med dubbla turneringar och varför skulle de gå miste om det? Tjejer säljer, så har det varit i årtusenden. Tjejer promotar sina sponsorer bra och så länge killar tycker det är intressant med en tjej i bikini så kommer uppdelningen inom scenen att finnas. Kolla bara på Intel, de har insett att tjejer och sex säljer, varför skulle de annars ha lättklädda tjejer som läser upp specifikationerna likt en robot för deras nya CPU?



Les Seules deltar i alla turneringar de kan åka på, det kvittar om det är en öppen turnering eller en tjejturnering, men det vore ju ren idioti att INTE delta i en tjejturnering med prispengar... För några dagar sedan vann vi \$9000. Skulle vi ha tackat nej till det bara för att det var en tjejturnering som arrangörerna anordnat? Ingen skulle ha sagt nej till en sådan möjlighet.

Har du funderat något på om du vill spela i ett lag med bara killar?

- Självklart vill jag det. Som jag sa innan, det kvittar vilket kön jag spelar med så länge personerna i fråga vill någonting med sitt spel. Jag vill vinna, that's it!

Får tjejer den uppmärksamhet de borde ha inom gamingvärlden?

- Ja det tycker jag, vi ska inte ha mer uppmärksamhet i alla fall. Många tjejlag spelar bara för att de vill synas och jag är så trött på det. Sedan finns det de lag som försöker spela och verkligen vill någonting, lag som spelar PCW efter PCW mot bra lag och förlorar varje gång bara för att de ska lära sig något. Det är de tjejlagen som förtjänar uppmärksamhet och det är också de som får det.

Fragbite valde i år att följa både killarnas och tjejernas CS-turnering på ESWC, tycker du att vi borde utöka vår nyhetsuppdatering om tjejgaming och i så fall, vilken form av nyhetsuppdatering vill du läsa om tjejgaming?

- Jag ser ingen anledning till att skriva om att ett visst tjejlag har kickat en spelare för att sedan plocka in en annan spelare. Det är väl ingen som bryr sig om det... Det finns femalecommunitys som tar hand om den sortens onödiga nyheter. Ska Fragbite skriva om tjejgaming ska det röra ett event som ESWC, eller om ett tjejlag deltar i en öppen turnering och gör bra ifrån sig, om att ett tjejlag har plockat åt sig en sponsor som AMD eller Intel. Vissa läser det för att de tycker det är intressant, men majoriteten läser det för att de hatar tjej-gaming och tycker det är och ständigt ^^ Jag skulle gärna vilja att någon räknar upp vad en tjej har det lätt med killarna...



modellerar framför kameran med ett visst klädesplagg, ett smycke, en klocka, en matvara, en vattenflaska, ett träningsredskap, hårdvara eller mjukvara. Så länge det manliga könet attraheras av det kvinnliga könet kommer tjejer har det lättare inom DEN delen i livet.

Tack för intervjun, är det något du vill tillägga?

- Tack till Les Seules som gav mig chansen att spela med dem och satans bra ni var under ESWC tjejer!!! STORT tack till Sennheiser Communications och Bringiton. Tack även till Quick som följde med oss till ESWC och coachade oss :D Håll även koll på www.seules.net för snart smäller det! See ya soon and stay tuned!!!